



# REGULAMENTO OFICIAL

LIGA VERÃO TAVIRA 2026

## CAPÍTULO I

# DISPOSIÇÕES GERAIS

---

### Artigo 1.º Objeto

Este regulamento define as normas de organização, funcionamento e disciplina da Liga de Futebol 7 – Seniores (+16 anos), adiante designada por "Liga".

### Artigo 2.º Organização

A Liga é organizada por uma Comissão Organizadora designada para o efeito. Compete à Organização:

- Elaborar o calendário e a tabela classificativa;
- Nomear os árbitros;
- Garantir as condições de segurança;
- Aplicar sanções disciplinares;
- Decidir sobre casos omissos.

### Artigo 3.º Participantes

A competição é destinada a atletas com idade mínima de 16 anos completos. Cada equipa poderá inscrever:

**9** jogadores (mínimo)

**16** jogadores (máximo)

Apenas jogadores inscritos na plataforma oficial podem participar nos jogos.

## CAPÍTULO II

# FORMATO DA COMPETIÇÃO

---

### Artigo 4.º Modelo Competitivo

A Liga é disputada no sistema Todos contra Todos a uma volta. Cada equipa realiza no mínimo 7 jogos.

No final da fase de liga, as 4 equipas com mais pontos disputam a Final Four: as duas primeiras defrontam-se nas meias-finais, os perdedores jogam o 3.º/4.º lugar e os vencedores disputam a final.

### Artigo 5.º Pontuação

**3 pts** Vitória

**1 pt** Empate

**0 pts** Derrota

**Derrota por 3-0** Falta de comparência

### Artigo 6.º Critérios de Desempate

Em caso de igualdade de pontos, a classificação é determinada pela seguinte ordem:

- Confronto direto;
- Diferença de golos;
- Maior número de golos marcados;
- Menor número de golos sofridos;
- Fair-play (menos cartões);
- Sorteio.

## CAPÍTULO III

# REGRAS DE JOGO

---

As regras seguem as Leis do Jogo adaptadas ao Futebol 7.

## Artigo 7.º Composição das Equipas

Cada equipa disputa o jogo com 1 guarda-redes e 6 jogadores de campo. O número mínimo para iniciar um jogo é de 5 jogadores. Se uma equipa ficar reduzida a menos de 4 jogadores, o jogo é interrompido e atribuído 3-0 ao adversário.

## Artigo 8.º Duração dos Jogos

- 2 partes de 25 minutos (50 minutos no total)
- Intervalo de 5 minutos
- Cada equipa deve estar no campo 10 minutos antes do início do jogo

## Artigo 9.º Substituições

As substituições são ilimitadas e devem ser realizadas na zona designada, junto à linha de meio campo do lado do banco de suplentes. O jogador substituído pode regressar ao jogo.

## Artigo 10.º Fora de Jogo

A regra do fora de jogo aplica-se a partir da linha de meio campo.

## Artigo 11.º Regras Específicas

- O guarda-redes não pode agarrar com as mãos um passe intencional de um colega com o pé.
- O pontapé de baliza é executado com o pé.
- A reposição lateral é feita com as mãos.
- Distância mínima nas bolas paradas: 5 metros.
- Cartão amarelo: advertência.
- Cartão vermelho: expulsão imediata e suspensão mínima de 1 jogo.

## CAPÍTULO IV

# DISCIPLINA

---

## Artigo 12.º Cartões e Suspensões

Cartão vermelho direto implica suspensão mínima de 1 jogo. A Organização pode agravar as sanções em casos de especial gravidade.

### Artigo 12.1.º Abandono de Jogo e Resolução de Conflitos

Em caso de conflito durante a partida, aplica-se o seguinte:

- Se ambas as equipas abandonarem o campo sem autorização do árbitro, o jogo é anulado e nenhuma das equipas recebe resultado.
- Se apenas uma equipa abandonar o campo, essa equipa perde por 3-0, independentemente do resultado no momento do abandono.
- Todas as decisões do árbitro são soberanas e inapeláveis durante a partida. Qualquer contestação deve ser formalizada por escrito à organização no prazo de 24 horas após o fim do jogo.
- A organização reserva o direito de aplicar sanções adicionais — incluindo suspensão ou exclusão da competição — a jogadores ou equipas com comportamento desrespeitoso ou perturbador.

## Artigo 13.º Falta de Comparência

Considera-se falta de comparência após 10 minutos do horário oficial. A penalização é derrota por 3-0.

## CAPÍTULO V

# ARBITRAGEM

### Artigo 14.º Árbitros

Os jogos são dirigidos por árbitros nomeados pela Organização. As decisões do árbitro são soberanas durante o jogo. Qualquer protesto deve ser formalizado por escrito no prazo de 24 horas.

## CAPÍTULO VI

# SEGUROS E RESPONSABILIDADE

### Artigo 15.º Seguro ou Termo de Responsabilidade

Todos os atletas devem estar cobertos por um Seguro de Acidentes Pessoais Desportivos ou assinar o termo de responsabilidade antes de participar. A Organização dispõe de Seguro de Responsabilidade Civil e disponibiliza, de forma opcional, um seguro individual pago pelo próprio jogador.

### Artigo 16.º Responsabilidade Médica

Cada atleta participa por sua conta e risco, estando devidamente segurado ou tendo assinado o termo de responsabilidade.

## CAPÍTULO VII

# CONDIÇÕES GERAIS

### Artigo 17.º Equipamento

As equipas devem apresentar-se com equipamentos numerados. Em caso de cores idênticas, a organização disponibiliza coletes à equipa considerada visitante no calendário.

### Artigo 18.º Comportamento

Atos de violência física ou verbal podem levar à exclusão da equipa da competição. A organização reserva-se o direito de expulsar equipas por comportamento antidesportivo grave.

### Artigo 19.º Prémios Individuais

A eleição dos prémios individuais é da responsabilidade dos capitães de cada equipa. Cada capitão não pode votar num elemento da sua própria equipa. Os capitães comunicam a sua intenção de voto à organização, que totaliza os votos. Em caso de empate, a organização tem voto de desempate, de modo a garantir o devido reconhecimento ao merecedor do prémio.

### Artigo 20.º Casos Omissos

Todos os casos não previstos neste regulamento serão resolvidos pela Organização, tendo como referência as Leis do Jogo do Futebol adaptadas ao Futebol 7.